

Duckrace

Dit is een fantasierijk ganzenbordspel voor maximaal 5 spelers.

Nodig:

- dobbelsteen + pionnen
- ballon
- tamboerijn
- opnameapparatuur
- kaartjes voor hints
- sambaballen
- papier + pen
- kam + vloei
- stoelen
- gitaar met gitarist of draagbare cd speler
- stopwatch/horloge/klok

Spelregels: Gooi om de beurt de dobbelsteen en ontmoet muzikale, verrassende en lollige vragen en doe-dingen voor één speler of voor alle spelers.

Wie het eerst de finish haalt, heeft gewonnen, maar haal je de finish wel??

De spelleider mag natuurlijk volop improviseren, als de kinderen bijvoorbeeld steeds op dezelfde opdracht komen kun je dan nogmaals laten gooien of het cijfer uit de race halen. Ook bij de gezamenlijke opdrachten kan de spelleider de helpende hand bieden, bijvoorbeeld bij hints of het gezamenlijke gedicht opnemen.

Het is wel handig als je hiervoor een aparte ruimte hebt op het kinderfeestje, zodat niet alle feestvierders er dwars doorheen rennen. De gedownload **duckrace** kun je languit op de grond neerleggen (30 a4-tjes) of eventueel in een vierkant. Vind je een aantal vragen niet geschikt of weet je gewoon leukere vragen, dan kun je ze gemakkelijk vervangen door zelfbedachte vragen.

01) Zing de eerste regel van ons volkslied



02) Gooi nog een keer



03) Houd de ballon twee minuten in de lucht met de groep zonder de handen te gebruiken



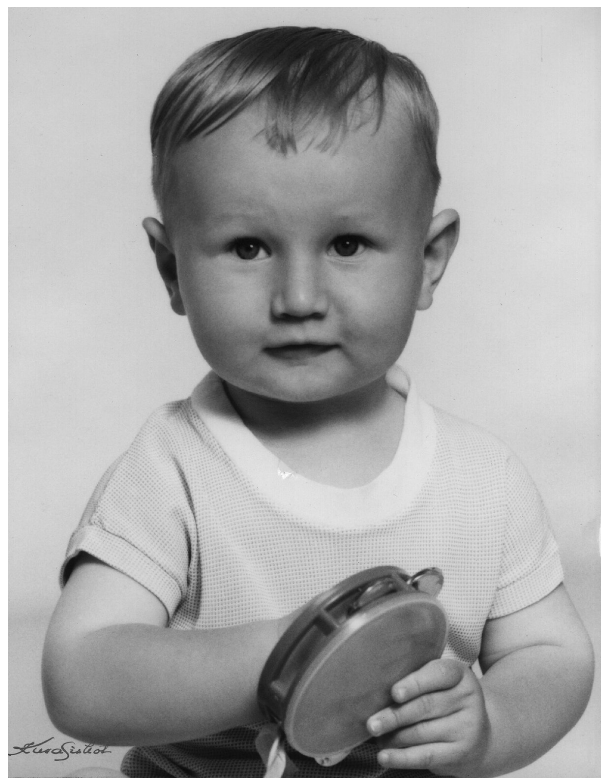
04) Tel vloeiend hardop van G terug naar A



05) Fluit als een kanarie



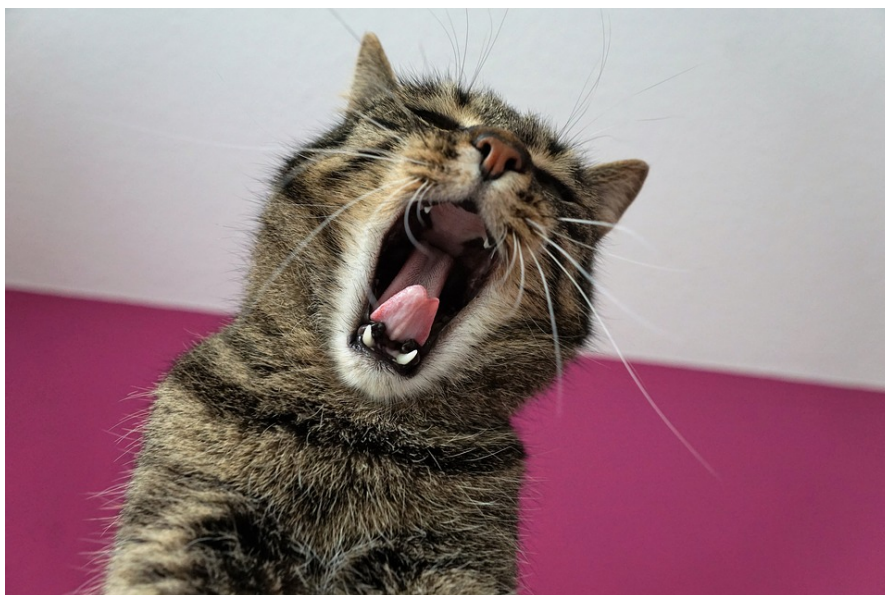
06) Zing een liedje en gebruik de tamboerijn



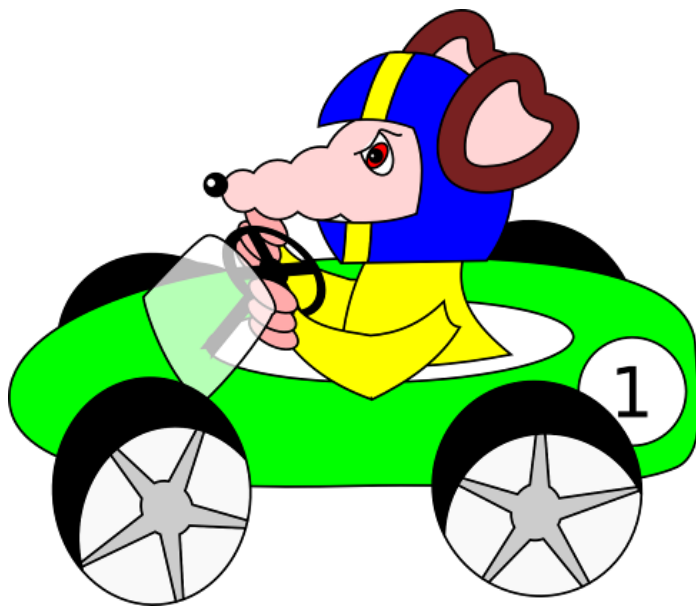
07) Ga terug naar 4



08) Zing vader Jacob zoals een kat zou doen



09) Ga terug naar 4



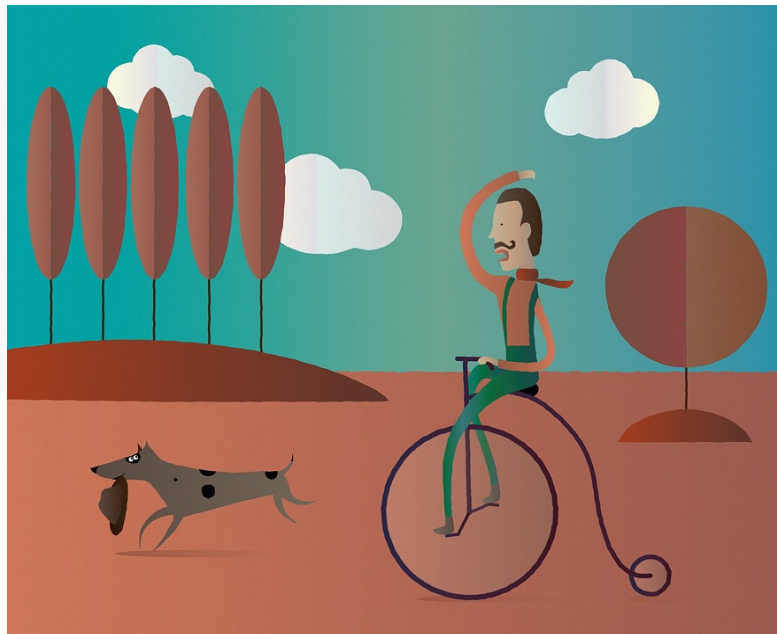
10) Zoem als een bij



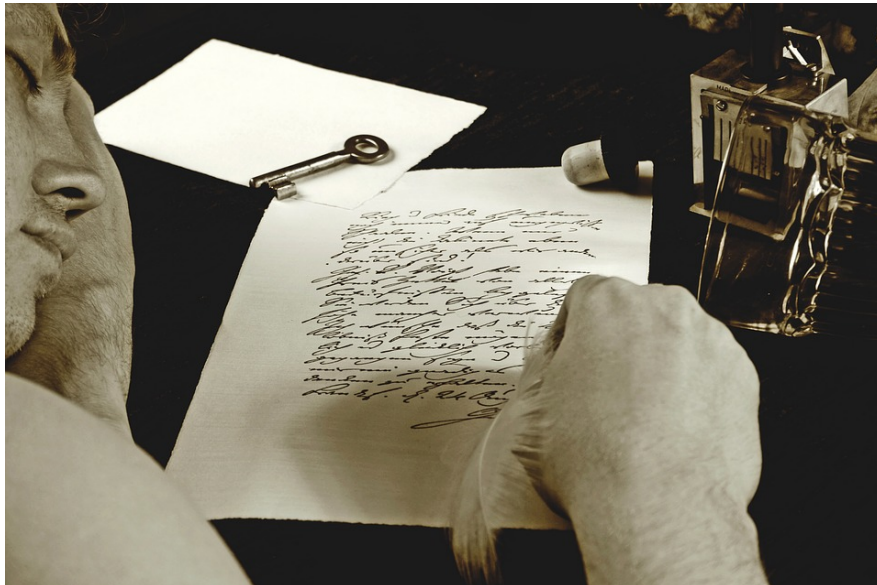
11) Knip 7 x met je vingers



12) Ga terug naar 4



13) Maak met de groep een gedicht, iedereen verzint 1 regel. Neem dan het gedicht op.



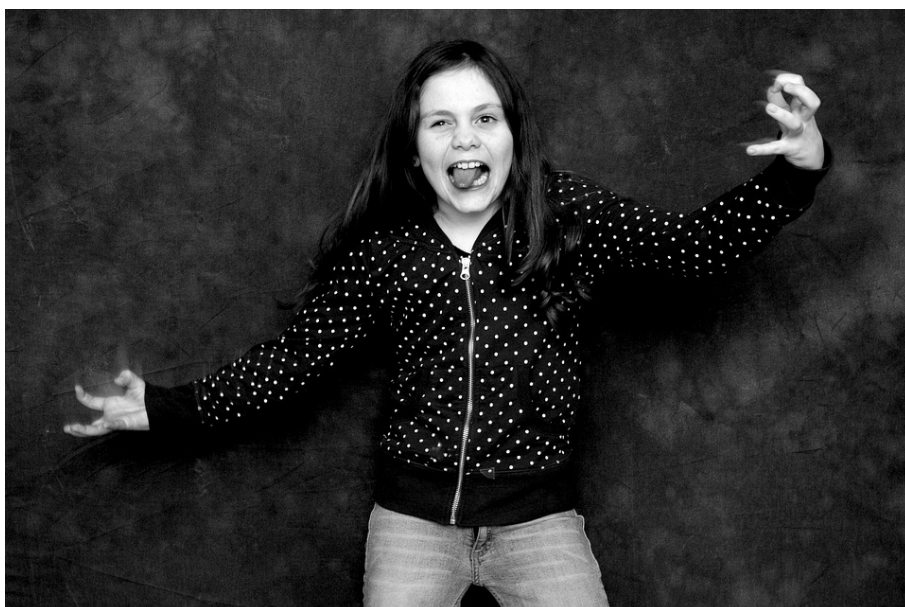
14) Speel hints



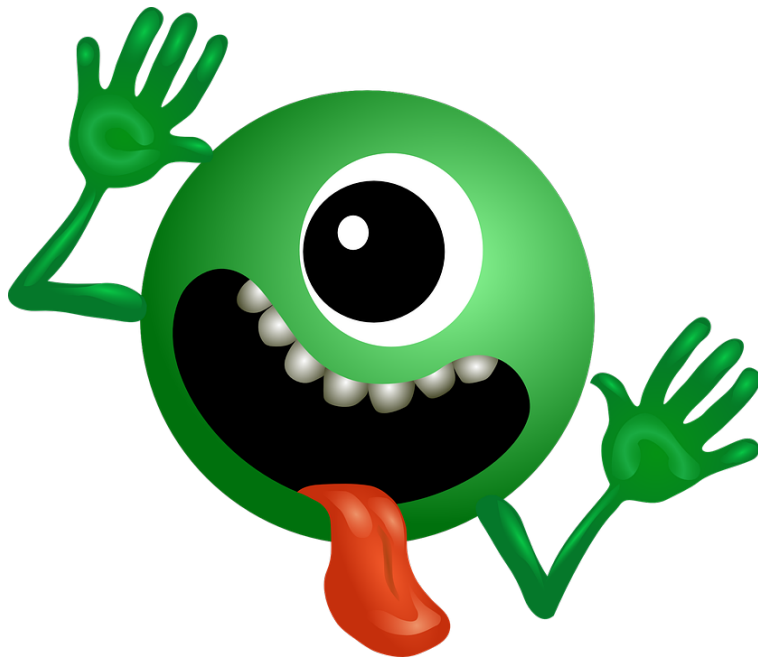
15) Doe een klok na



16) Dans met de sambaballen



17) Klak 22 x met je tong



18) Vertel een mop of raadsel



19) Houd 1 minuut je mond dicht met de groep



20) Teken een muziekinstrument



21) Zing zo hoog mogelijk



22) Zing zo laag mogelijk



23) Speel een liedje op de kam met vloeitje



24) Doe een vallend blaadje na



25) Doe een gorilla na



26) Zing met de hele groep dezelfde toon



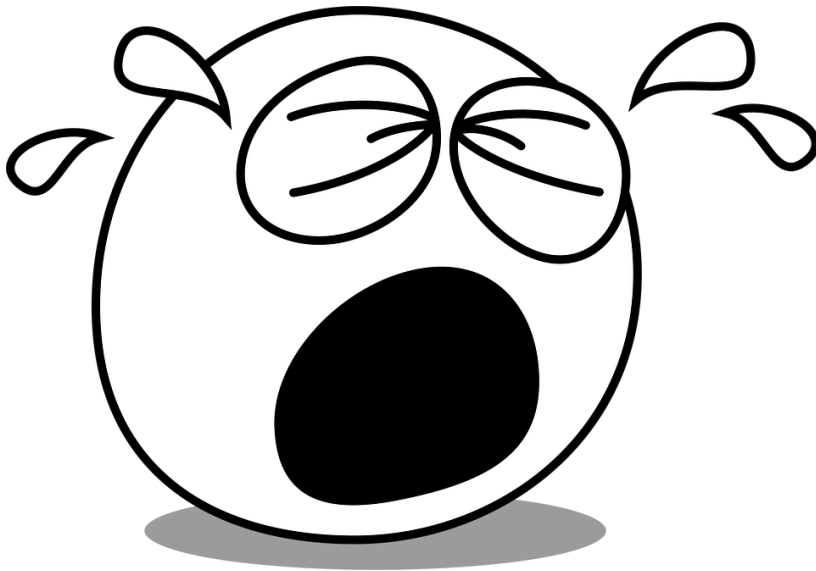
27) Doe de stoelendans met de groep



28) JOEPIE! Je mag naar 29!



29) Ga terug naar START



30) Je bent er!!! GEFELICITEERD!!!

